



ALCOVISTA®

Simulation Alcool, Drogues et Fatigue

LUNETTES ALCOOL



Alcoolémie Elevée - Vision Jour
Taux: entre 1,0 g/l et 1,6 g/l
Taux moyen: 1,3 g/l
Ref: DF-WN4I-3ZGJ



Alcoolémie Moyenne - Vision Jour
Taux: entre 0,6 g/l et 1,0 g/l
Taux moyen: 0,8 g/l
Ref: 103-101-0006



Alcoolémie Basse - Vision Jour
Taux: entre 0,4 g/l et 0,6 g/l
Taux moyen: 0,5 g/l
Ref: 103-101-0002



Alcoolémie Elevée - Vision Nuit
Taux: entre 1,1 g/l et 1,7 g/l
Taux moyen: 1,4 g/l
Ref: 103-101-0004



Alcoolémie Moyenne - Vision Nuit
Taux: entre 0,7 g/l et 1,1 g/l
Taux moyen: 0,9 g/l
Ref: 103-101-0007



Alcoolémie Basse - Vision Nuit
Taux: entre 0,5 g/l et 0,7 g/l
Taux moyen: 0,6 g/l
Ref: 103-101-0003



Binge Drinking (jour et nuit)
Taux: Entre 2,5 g/l et 3,5 g/l
Taux moyen: 3,0 g/l
Ref: 103-101-0008

La simulation se traduit par une distorsion visuelle ainsi que par une réduction de l'angle de vision.

Les taux indiqués sont approximatifs en grammes par litre de sang, **chaque individu peut avoir une perception différente en fonction de sa vue, de ce fait les taux sont exprimés par une fourchette et non pas un taux fixe** (1 gr/l dans le sang = 0,50 mg/l dans l'air expiré).

Les modèles NOCTURNES simulent une situation de nuit (verres teintés), elles sont à utiliser le jour.

LUNETTES DROGUES



Drogues et Psychotropes
Ref: 103-101-00010



Cannabis et Opiacés
4 à 5 joints
Ref: 103-101-00011



Cannabis 1er Contact
1 à 2 joints
Ref: 103-101-00012



Hallucinogènes LSD, Trips, MDMA
Ref: 103-101-00013

Ces lunettes simulent un grand nombre des effets des drogues illicites ou une surdose de médicaments d'ordonnance. Les effets visuels portent sur la désorientation, la perception modifiée de l'espace, les vertiges, le manque de concentration, les distorsions de l'image, les problèmes de mémoire, et un sentiment d'euphorie.

LUNETTES FATIGUE AU VOLANT



Fatigue nuit blanche et crépuscule
12h de conduite sans repos
Ref: 103-101-00024



Fatigue nuit blanche et crépuscule
Avec effet alcool extrême 1,3 g/l
Ref: 103-101-00020

Les lunettes de fatigue simulent la fatigue après une longue nuit de travail, une sortie en discothèque, une soirée dans un endroit enfumé, un cas d'extrême fatigue ainsi qu'en fin de journée avec mauvaises conditions climatiques.

Précautions d'usage: Ne pas utiliser dans des véhicules sur la voie publique où dans des endroits mettant en danger la vie d'autrui.

Les lunettes ALCOVISTA® sont conçues pour un usage pédagogique, la présence d'un animateur est nécessaire lors de l'utilisation.

Bien que dans certains exercices les lunettes procurent une certaine lenteur ou des comportements maladroits, une conduite sous influence de l'alcool, des drogues ou sous l'emprise de la fatigue peut se traduire dans la réalité par des comportements différents, par exemple les lunettes ne simulent pas des comportements agressifs, la somnolence ainsi que l'allongement des temps de réaction liés à la diminution des réflexes.